**2 КЛАССЫ. БИБЛИОТЕКИ FCL. КЛАССЫ КАК ТИПЫ И ОБЪЕКТЫ ЭТИХ ТИПОВ**

Задание 1. Класс Demo, содержащий поля и константу; добавлены методы установки и получения значения поля y.

Листинг программы:

namespace task1;  
  
public class A  
{  
 public int a;  
 public int b;  
  
 public A(int a, int b)  
 {  
 this.a = a;  
 this.b = b;  
 }  
   
 public int equation()  
 {  
 return ((3\*b-(2/a^2))/4);  
 }  
   
 public double square()  
 {  
 return Math.Pow((double)a,(double)b);  
 }  
}

namespace task1;  
  
class Program  
{  
 static void Main(string[] args)  
 {  
 A a = new A(5, 10);  
 Console.WriteLine(a.equation());  
 Console.WriteLine(a.square());

}  
}

Таблица 1 – Входные и выходные данные

|  |  |
| --- | --- |
| Входные данные | Выходные данные |
| 5, 10 | 7  9765625 |

Анализ результатов:

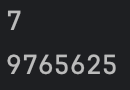


Рисунок 1 – Результат работы программы